

Faculdade: Departamento de Ciências Exatas e da Terra - DCET / Salvador

Colegiado: Jogos Digitais - Campus I

Curso: C-I- 476-20161 JOGOS DIGITAIS

Nível: Graduação

Início: 20161

Fim:

Legislação: Reconhecido através do Decreto Estadual Nº 20.000 de 16/09/2020, publicado no D.O.E. de 17/09/2020.

Título: Tecnólogo

Tipo: Básico

Regime: Carga Horária

Turno: Vespertino

Início: 20171

Fim:

Periodicidade: Semestral

Total de Carga Horária: 2265

Duração em períodos: Mínima: 8 Média: 10 Máxima: 14

Limite de carga horária por períodos

Não concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 540

Concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 360

Período	Disc	Categoria	Atividade Pedagógica	Hrs	Bloco Coreq	Pré-requisito Disc	Trilha de Hrs optativas
01	JD0002 - GAMES E CULTURA - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO COMPLEMENT	Teórica	60			
	JD0005 - SEMIÓTICA - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO COMPLEMENT	Teórica	60			
	JD0007 - INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO DE PROGRAMAÇÃO	Teórica	60			
	JD0001 - ROTEIRO E STORYBOARD I - Ativa desde: 16/01/2016	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Prática Teórica	45 15			
	JD0004 - CINEMA, GAMES E APLICATIVOS - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Teórica	60			
	JD0006 - GAME DESIGN I - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Teórica	45			
	JD0003 - INGLÊS INSTRUMENTAL - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPPLEMENTAI	Teórica	60			
02	JD0008 - PROGRAMAÇÃO DE JOGOS - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NÚCLEO DE PROGRAMAÇÃO	Teórica	60			
	JD0011 - PROTOTIPAGEM PARA JOGOS - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Teórica	60			
	JD0012 - ARTE CONCEITUAL - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Teórica	60			
	JD0015 - ROTEIRO E STORYBOARD II - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Prática Teórica	45 15			
	JD0022 - GAME DESIGN II - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Prática Teórica	30 15			
	JD0013 - PRÁTICA INTEGRADA I - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPPLEMENTAI	Teórica-Prática	60			

Faculdade: Departamento de Ciências Exatas e da Terra - DCET / Salvador

Colegiado: Jogos Digitais - Campus I

Curso: C-I- 476-20161 JOGOS DIGITAIS

Nível: Graduação

Início: 20161

Fim:

Legislação: Reconhecido através do Decreto Estadual Nº 20.000 de 16/09/2020, publicado no D.O.E. de 17/09/2020.

Título: Tecnólogo

Tipo: Básico

Regime: Carga Horária

Turno: Vespertino

Início: 20171

Fim:

Periodicidade: Semestral

Total de Carga Horária: 2265

Duração em períodos: Mínima: 8 Média: 10 Máxima: 14

Limite de carga horária por períodos

Não concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 540

Concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 360

Período	Disc	Categoria	Atividade Pedagógica	Hrs	Bloco Coreq	Pré-requisito Disc	Trilha de Hrs optativas
02	JD0026 - ECONOMIA CRIATIVA - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPLEMENTAI	Teórica	60			
03	JD0010 - ANIMAÇÃO 2D I - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NUC ARTE DESIGN JOGOS DIG	Prática	30			
			Teórica	15			
	JD0016 - MODELAGEM 3D - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NUC ARTE DESIGN JOGOS DIG	Teórica	60			
	JD0019 - INTERFACES E GAMES I - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NUC ARTE DESIGN JOGOS DIG	Prática	30			
			Teórica	15			
	JD0031 - INOVAÇÃO, EMPREENDEDORISMO E GESTÃO DE NEGÓCIOS - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO COMPLEMENT	Teórica	60			
	JD0014 - CRIAÇÃO DE PERSONAGENS EM 2D - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Teórica	45			
	JD0039 - GAME DESIGN III - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Prática	45			
			Teórica	15			
	JD0020 - PRÁTICA INTEGRADA II - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPLEMENTAI	Teórica-Prática	60			
04	JD0017 - ANIMAÇÃO 2D II - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NUC ARTE DESIGN JOGOS DIG	Prática	30			
			Teórica	15			
	JD0018 - INTERFACES E GAMES II - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NUC ARTE DESIGN JOGOS DIG	Prática	30			
			Teórica	15			
	JD0009 - INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL - Ativa desde: 02/12/2015	Natureza - NÚCLEO DE PROGRAMAÇÃO	Teórica	60			
	JD0024 - GAME DESIGN IV - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Prática	45			
			Teórica	15			

Faculdade: Departamento de Ciências Exatas e da Terra - DCET / Salvador

Colegiado: Jogos Digitais - Campus I

Curso: C-I- 476-20161 JOGOS DIGITAIS

Nível: Graduação

Início: 20161

Fim:

Legislação: Reconhecido através do Decreto Estadual Nº 20.000 de 16/09/2020, publicado no D.O.E. de 17/09/2020.

Título: Tecnólogo

Tipo: Básico

Regime: Carga Horária

Turno: Vespertino

Início: 20171

Fim:

Periodicidade: Semestral

Total de Carga Horária: 2265

Duração em períodos: Mínima: 8 Média: 10 Máxima: 14

Limite de carga horária por períodos

Não concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 540

Concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 360

Período	Disc	Categoria	Atividade Pedagógica	Hrs	Bloco Coreq	Pré-requisito Disc	Trilha de Hrs optativas
04	JD0034 - GAME AUDIO - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Prática	30			
			Teórica	30			
04	JD0023 - SEMINÁRIOS TEMÁTICOS I - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPPLEMENTAI	Teórica	30			
04	JD0027 - PRÁTICA INTEGRADA III - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPPLEMENTAI	Teórica	60			
05	JD0028 - GAMES, EDUCAÇÃO E SAÚDE - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO COMPLEMENT	Prática	30			
			Teórica	30			
	JD0021 - CRIAÇÃO DE PERSONAGENS EM 3D - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Teórica-Prática	45			
	JD0032 - GAME PRODUCTION - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Prática	45			
			Teórica	15			
	JD0040 - GAME DESIGN V - Ativa desde: 16/01/2017	Natureza - NÚCLEO PROD NARRATIVAS	Prática	60			
			Teórica	30			
	JD0029 - SEMINÁRIOS TEMÁTICOS II - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPPLEMENTAI	Teórica	30			
JD0030 - METODOLOGIA DA PESQUISA - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPPLEMENTAI	Teórica	60				
JD0033 - ESTÁGIO SUPERVISIONADO I - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPPLEMENTAI	Estágio	45				
06	JD0025 - ACESSIBILIDADE E GAMES - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO COMPLEMENT	Teórica-Prática	60			
JD0036 - ESTUDOS DE VIABILIDADE, TÉCNICO, ECONÔMICO, COMERCIAL E AMBIENTAL - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO COMPLEMENT	Teórica	60				
JD0037 - GESTÃO DE PROJETOS E CAPTAÇÃO DE RECURSOS - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO COMPLEMENT	Teórica	60				
		Natureza - NÚCLEO OPTATIVO		30			

Faculdade: Departamento de Ciências Exatas e da Terra - DCET / Salvador

Colegiado: Jogos Digitais - Campus I

Curso: C-I- 476-20161 JOGOS DIGITAIS

Nível: Graduação

Início: 20161

Fim:

Legislação: Reconhecido através do Decreto Estadual Nº 20.000 de 16/09/2020, publicado no D.O.E. de 17/09/2020.

Título: Tecnólogo

Tipo: Básico

Regime: Carga Horária

Turno: Vespertino

Início: 20171

Fim:

Periodicidade: Semestral

Total de Carga Horária: 2265

Duração em períodos: Mínima: 8 Média: 10 Máxima: 14

Limite de carga horária por períodos

Não concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 540

Concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 360

Período	Disc	Categoria	Atividade Pedagógica	Hrs	Bloco Coreq	Pré-requisito Disc	Trilha de Hrs optativas
06	JD0035 - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPLEMENTAR	Teórica	45			
	JD0038 - ESTÁGIO SUPERVISIONADO II - Ativa desde: 14/12/2015	Natureza - NÚCLEO SUPLEMENTAR	Estágio	45			
99	JD0041 - MUSIC DESIGN - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Prática	15			
			Teórica	15			
	JD0042 - SOUND DESIGN E FOLEY - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Prática	15			
			Teórica	15			
	JD0043 - TEORIA MUSICAL SUPLEMENTAR - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Prática	15			
			Teórica	15			
	JD0044 - PRODUÇÃO DE IMAGEM DIGITAL PARA GAMES - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Prática	15			
			Teórica	15			
	JD0045 - ESCULTURA DIGITAL - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Prática	15			
			Teórica	15			
	JD0046 - GAMES E TRANSMÍDIA - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Prática	15			
			Teórica	15			
	JD0047 - REPRESENTAÇÃO GRÁFICA - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Prática	15			
			Teórica	15			
	JD0048 - ESCRITA ACADÊMICA - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Prática	15			
			Teórica	15			
	JD0049 - PROGRAMAÇÃO DE JOGOS II - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Teórica	15			

Faculdade: Departamento de Ciências Exatas e da Terra - DCET / Salvador

Colegiado: Jogos Digitais - Campus I

Curso: C-I- 476-20161 JOGOS DIGITAIS

Nível: Graduação

Início: 20161

Fim:

Legislação: Reconhecido através do Decreto Estadual Nº 20.000 de 16/09/2020, publicado no D.O.E. de 17/09/2020.

Título: Tecnólogo

Tipo: Básico

Regime: Carga Horária

Turno: Vespertino

Início: 20171

Fim:

Periodicidade: Semestral

Total de Carga Horária: 2265

Duração em períodos: Mínima: 8 Média: 10 Máxima: 14

Limite de carga horária por períodos

Não concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 540

Concluinte: Mínimo: 30 Máximo: 360

Período	Disc	Categoria	Atividade Pedagógica	Hrs	Bloco Coreq	Pré-requisito Disc	Trilha de Hrs optativas
99	JD0050 - TÓPICOS ESPECIAIS EM JOGOS DIGITAIS - Ativa desde: 19/08/2019	Natureza - NÚCLEO OPTATIVO	Prática Teórica	15			

Natureza	Creditação		Carga Horária	
	Máxima	Mínima	Máxima	Mínima
ATIVIDADES COMPLEMENTARES	0	0	30	30
NUC ARTE DESIGN JOGOS DIG	0	0	240	240
NÚCLEO COMPLEMENTAR	0	0	420	420
NÚCLEO DE PROGRAMAÇÃO	0	0	180	180
NÚCLEO OPTATIVO	0	0	30	30
NÚCLEO PROD NARRATIVAS	0	0	810	810
NÚCLEO SUPLEMENTAR	0	0	555	555
TOTAL	0	0	2265	2265

Observações:

Resolução 1.912/2017 altera carga horária do currículo passando de 2.205 horas para 2.265 horas.

Autorizado através da Resolução CONSU Nº 1.142 de 10/11/2015, publicada no D.O.E. de 21/11/2015.